

VAROITUS EPILEPTISISTÄ KOHTAUKSISTA

Seuraava teksti tulee lukea huolella ennen pelin pelaamista tai pelin antamista lapsille.

Jotkut ihmiset saattavat saada epileptisiä kohtauksia tai pyörtymiskohtauksia joutuessaan alttiiksi määrätynlaisille, arkielämässä ilmeneville välkkyville valoille tai valokuvioille. He voivat saada kohtauksen katsellessaan näyttöä tai pelatessaan pelejä. Näin saattaa tapahtua kenelle tahansa, vaikka asianosaisella olisi koskaan aiemmin todettu epilepsiaa ja vaikka hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtautta. Jos sinulla tai perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita (hetken kestäviä kohtauksia tai tajunnan menetyksiä) välkkyvien valojen läheisyydessä, kysy neuvoa lääkäriltä ennen pelin pelaamista.

Suosittellemme, että vanhemmat valvovat lastensa pelaamista. Jos sinulla tai lapsellasi esiintyy pelaamisen aikana yhtäkään epilepsiaan liittyvää oiretta – huimausta, näön sumentumista, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, pyörtymistä, ajan ja paikan tajun katoamista, mitä tahansa pakkoliikkeitä tai kouristuksia – pyydämme asianosaista **VÄLITTÖMÄSTI** lopettamaan pelaamisen ja ottamaan yhteyttä lääkäriin.

PELIN AIKANA NOUDATETTAVAKSI SUOSITELTAVIA VAROMÄÄRÄYKSIÄ

- ✗ Älä oleskele liian lähellä näyttöä. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- ✗ Jos vain voit, pyri käyttämään pientä näyttöä pelatessasi.
- ✗ Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti levänneenä.
- ✗ Varmista, että pelihuone on hyvin valaistu.
- ✗ Pidä vähintään 10–15 minuutin tauko jokaisen pelaamasi tunnin aikana.

PELIN PELAAMINEN JA ASENTAMINEN

PELILEVYN KÄYTTÄJÄT

Asenna peli asettamalla pelilevy levyasemaan ja noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.

Kun asennus on valmis, voit käynnistää pelin automaattisesta käynnistysvalikosta tai napsauttamalla Windowsin Käynnistä-painiketta ja siirtymällä pelin valikkoon (Käynnistä > Ohjelmat (tai Kaikki ohjelmat)).

EA LINK -SOVELLUKSEN KÄYTTÄJÄT

Asennus- ja pelaamisohjeet ovat EA Link -sovelluksen Ohje (Help) -kohdassa.

SISÄLTÖ

Pelin pelaaminen ja asentaminen	1
Harryn vaarallinen viides vuosi	3
Kaikki pelikomennot	4
Pelin alkutoimet	4
Loihtiminen	5
Albuksen Kaarti	6
Tutki Tylypahkaa™	6
Okklumeus	10
Tallentaminen ja lataaminen	10
Vianmääritys	10

PYSY AJAN TASALLA — LUO EA-JÄSENTILI!

Luo EA-jäsentili ja rekisteröi tämä peli, niin saat ilmaisia huijauskoodeja ja pelivinkkejä. EA-jäsentilin luominen ja pelin rekisteröiminen on nopeaa ja vaivatonta!

Voit rekisteröidä pelin asennuksen yhteydessä tai pelin Käynnistä-valikon kansioista löytyvän Elektronisen rekisteröinnin avulla. Voit rekisteröidä pelin myös osoitteessa www.gamereg.ea.com.

Huom: Kun rekisteröit tämän pelin EA-jäsentiliisi, niin PC-sarjanumerosi tallentuu EA:n Omat tilitiedot (My Accounts) -kohtaan, josta löydät sen tarvittaessa.

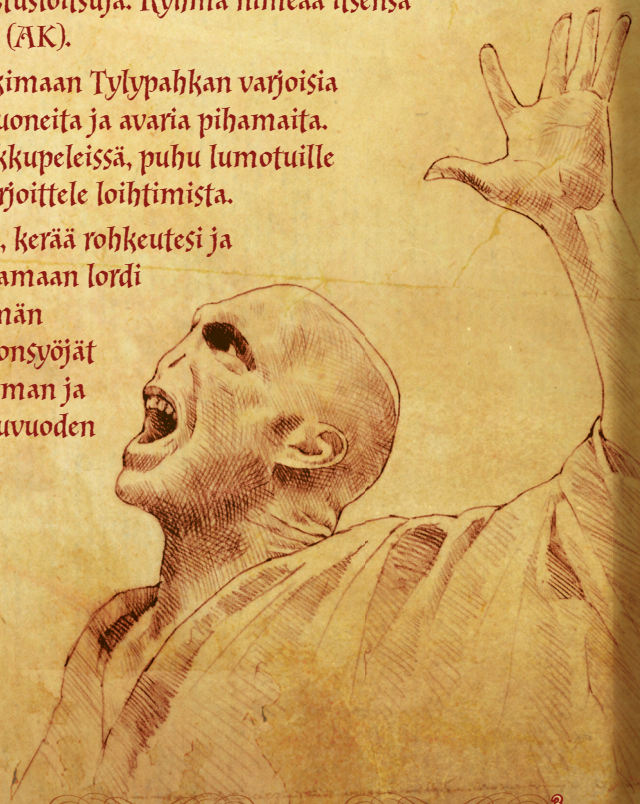
HARRYN VAARALLINEN VIIDES VUOSI

Harryn viides kouluvuosi Tylypahkan noitien ja velhojen koulussa on täynnä toimintaa aina ankeuttajien™ hyökkäyksestä Pikku Whingingissä eppisiin taisteluihin taikaministeriössä.

Velhomaailma ei usko Voldemortin palanneen, joten Harry kokoaa pienen joukon oppilaita ja kouluttaa näitä salaa käyttämään puolustusloitsuja. Ryhmä nimeää itsensä Albuksen Kaartiksi (AK).

Johdata Harry tutkimaan Tylypahkan varjoisia käytäviä, salaisia huoneita ja avaria pihamaita. Kokeile taitojasi pikkupeleissä, puhu lumotuille muotokuville ja harjoittele loihtimista.

Hio velhontaitojasi, kerää rohkeutesi ja valmistaudu kohtaamaan lordi Voldemort™ ja tämän kammottavat kuolonsyöjät Harryn vaarallisimman ja vaativimman kouluvuoden päätteeksi.



KAIKKI PELIKOMENNOT

Liiku/hivuttaudu/kiipeä	A/S/D/W (paina SHIFT-näppäintä hivuttautuessasi tai kiivetessäsi, niin liikut nopeammin)
Juokse	Pidä SHIFT-näppäin painettuna samalla kuin painat A/S/D/W
Ota sauva esiin	Hiiren vasen painike
Tee loitsu	Pidä hiiren vasen painike painettuna ja liikuta hiirtä (taikasauvan liikkeistä on tietoa sivulla 5)
Vaihda kohdetta	Hiiren vasen painike / hiiren oikea painike
Puhu hahmolle / toimintanäppäin	VÄLILYÖNTI/RETURN
Keskitä kuvakulma Harryn taakse	C-näppäin
Kohdistu henkilöön (kun sauva on esillä)	Hiiren oikea painike

KELMIEN KARTAN KOMENNOT

Näytä kelmien kartta	SARKAIN
Näytä karttakohteet	⇐
Näytä tehtävät	⇒
Selaa kohteita tai henkilöitä	⇕/⇓ tai käytä hiirtä
Valitse kartasta paikka tai henkilö	RETURN tai käytä hiirtä

PELIN ALKUTOIMET

Huom: Valitse haluamasi pelikieli käynnistyksen jälkeen esiin tulevasta kielivalikosta.

Päävalikossa vaihtoehtoja ovat **UUSI SEIKKAILU** ja **JATKA SEIKKAILUA**, jolloin saat jatkaa peliä aiemmasta pelitalennuksesta.



Ennen kuin aloitat, voit valita vaikeustason, valita haluamasi ohjaimen ja ottaa tekstitykset käyttöön tai pois käytöstä.

LOIHTIMINEN

Harryn on puolustettava itseään ja kavereitaan, suoritettava tehtäviä ja tutkittava Tylypahkaa, joten hän tarvitsee monenlaisia loitsuja. Loihdittuun varten Harryn on liikuteltava sauvaansa, ja tarvittavat liikkeet hän oppii pelin aikana. Jos et muista, miten tietty loitsu loihditaan, voit tarkistaa kaikki oppimasi loitsuliikkeet pysäytysvalikon loitsuluettelosta.

TAVALLISET LOITSUT



Siipiirdium lentius

Tällä loitsulla voi nostaa ja siirrellä esineitä.



Tulejo™

Vetää esineen lähemmäs loitsijaa.



Tönimös

Työntää esineen kauemmas.



Entistus

Korjaa särkyneen esineen.



Poistujo

Tällä loitsulla voi hajottaa esineitä.



Sytyjo

Sytyttää esineen tuleen.

TAISTELULOITSUT



Tainnutu

Tainnuttaa vastustajan väliaikaisesti.



Halkinaurus

Kutitusloitsu, jota voi käyttää eläviin kohteisiin.



Karkotaseet

Riisuu vastustajan aseista.



Varjelum

Tällä loitsulla vastustajan loitsut voi torjua.



Keholeijus

Nostaa vastustajan hetkeksi ilmaan.



Kangistumis tyystilys

Tällä loitsulla voi halvaannuttaa vastustajan.

ALBUKSEN KAARTI

Professori Pimento™ ei salli oppilaiden harjoitella loitsuja pimeyden voimilta suojautumisen tunneilla, joten Hermione kehottaa Harrya ottamaan asian hoitoonsa. Harry kokoaa oppilaista pienen ryhmän, jota he kutsuvat Albuksen Kaartiksi eli AK:ksi ja jonka salaiset kokoukset pidetään tarvehuoneessa. Kokouksissa nuoret velhot opettelevat loitsuja ja valmistautuvat V.I.P.-kokeisiinsa ja siihen, että he joutuvat kohtaamaan Voldemortin ja tämän kuolonsyöjät.

Tutki Tylypahkaa Harryn kanssa, jotta saat värvättyä kaikki AK:n jäsenet, ja opeta heille sitten tarvehuoneessa pimeyden voimilta suojautumista.

TUTKI TYLYPAHKAA

Kun Harry ei opeta muita Tylypahkan oppilaita tai harjoittele pimeyden voimilta suojautumista, hän voi kulkea Tylypahkassa ja tutkia paikan maagisia salaisuuksia.

KELMIEN KARTTA



Keltien kartan avulla voit etsiä hahmoja, tehtäviä ja paikkoja.

Avaa kartta painamalla **SARKAINTA**.

Katsele kartan kohteita painamalla ⇐.

Painamalla ⇨ saat aktiiviset tehtävät näkyviin kartan oikealla puolella olevaan välilehteen. Voit sitten valita haluamasi henkilön nimen, niin näet, missä pain linnaa tämä henkilö majoilee.

Voit selata luetteloita painamalla ⇧/⇩ tai käyttämällä hiirtä.

Paina RETURN-näppäintä, kun tehtävä tai kohde on valittuna, niin saat tietää, missä pain karttaa tämä on suhteessa Harryn nykyiseen sijaintiin.

VINKKI:

Jos suuntavaistosi pettää etkä tiedä, mihin suuntaan pitäisi mennä, avaa keltien kartta ja valitse paikka tai tehtävä, jonka haluat etsiä. Palaa sitten takaisin peliin ja seuraa jalanjälkiä: ne vievät oikeaan suuntaan.

LÖYDÖT

Linnassa on paljon tavaroita, joihin Harry voi vaikuttaa. Jos käytät loitsuja tällaisiin tavaroihin, voi tapahtua monenlaisia asioita. Kun Harry paljastaa tällaisia kohteita, hän saa löytö pisteitä. Kun Harry on kerännyt tarpeeksi löytö pisteitä, hän saa avattua erilaisia esineitä palkkiohuoneessa.

VINKKI:

Linnaa tutkiessasi saatat löytää särkyneitä esineitä. *Entistus*-loitsulla saat asiat hetkessä järjestykseen.



TEHTÄVÄT

Harryn kannattaa puhua oppilaille, opettajille, muotokuville, aaveille ja kivihiirviöille sekä suorittaa näiden antamia tehtäviä, jotta hän pääsee kulkemaan vapaasti Tylypahkassa ja saa koottua Albuksen Kaartin. Suorita saamasi tehtävät, niin saatat saada palkkion!

TYLYPAHKAN MUOTOKUVAT

Tylypahkassa on paljon lumottuja muotokuvia. Osa niistä vartioi piilotettuja oikopolkuja, joiden avulla Harry pääsee nopeasti paikasta toiseen. Harryn on kuitenkin ensin suoritettava tehtävä tai ratkaistava arvoitus, jotta hän saa tietää salasan.

VINKKI:

Etsi muotokuvapareja. Jos sama muotokuva on kahdessa eri paikassa, muotokuvat vartioivat yleensä näiden paikkojen välistä oikopolkua. Tarvitset kuitenkin salasan, jotta voit käyttää oikopolkua.



VELHOPELIT

Testaa taitojasi Tylypahkan kunkin tuvan huippupelaajien kanssa. Jos voitat vastustajasi räjähtävässä näpäyksessä, kitakivissä tai velhoshakissa, saat löytöposteita.

VELHOSHAKKI

Velhoshakki muistuttaa jästien shakkia, paitsi että pelinappulat noudattavat pelaajien käskyjä ja taistelevat keskenään saadakseen vastapuolen tuhottua. Jos oppilaat pelaavat keskenään velhoshakia, voit mennä heidän luokseen ja haastaa toisen heistä painamalla VÄLILYÖNTIÄ.

- ✓ Siirrä korostusta nappulasta toiseen painamalla ♡/♣/♠/♢ ja valitse korostettu nappula painamalla RETURN-näppäintä.
- ✓ Siirrä korostusta ruudusta toiseen painamalla ♡/♣/♠/♢ ja paina sitten RETURN-näppäintä, niin saat nappulan siirrettyä korostettuun ruutuun.
- ✓ Painamalla A/S/D/W voit vaihtaa kuvakulmaa, jotta näet laudan paremmin.

KITAKIVET

Jos oppilaat pelaavat keskenään kitakiveä, voit mennä heidän luokseen ja haastaa toisen heistä painamalla VÄLILYÖNTIÄ.

- ✓ Heitä kitakivi painamalla ♣-näppäintä ja painamalla sitten nopeasti ♡-näppäintä. Mitä kauemmin pidät ♣-näppäimen painettuna, sitä kovempaa kivi heitetään.
- ✓ Painamalla A/S/D/W voit vaihtaa kuvakulmaa ja tähdätä heiton.

Kitakiviä voi pelata kolmella tavalla. Harryn vastustaja valitsee säännöt, ennen kuin peli alkaa.

Perinteiset säännöt

Kopauta kehästä ulos enemmän kitakiviä kuin vastustajasi.

Käärmekuopan säännöt

Heitä kitakivesi lähemmäs kuoppaa kuin vastustajasi.

Lähimmän kiven säännöt

Heitä kitakivesi lähemmäs maalikiveä kuin vastustajasi.



RÄJÄHTÄVÄ NÄPÄYS

Jos oppilas pelaa räjähtävää näpäystä, voit liittyä peliin lähestymällä häntä ja painamalla VÄLILYÖNTIÄ.

Räjähtävää näpäystä voi pelata kahdella tavalla. Toisessa etsitään korttipareja:

- ✓ Siirrä korostusta painamalla A/S/D/W.
- ✓ Valitse kortti painamalla RETURN-näppäintä. Kun kaksi samaa korttia on näkyvissä, voitat kyseiset kortit.

Toisessa pelitavassa voitat käännettyjen korttien pinon itsellesi painamalla VÄLILYÖNTIÄ/ RETURN-näppäintä, kun kaksi samaa korttia on selittään.

PAKKIOHUONE

Kun Harry on saanut kerättyä löytö pisteitä, hän löytää palkkiohuoneen. Siellä hän voi katsella saamiaan palkkioita sekä tarkistaa, mitä muiden palkkioiden avaamiseksi on vielä tehtävä.

PYSÄYTYSVALIKKO JA ASETUSVALIKKO

Useimmat peliasetukset ovat itsestään selviä. Seuraavassa kuvataan asetukset, jotka saattavat kaivata lisäselvitystä.

PELITIEDOT

Harry Potter ja Feeniksin kilta™ -pelissä voi tehdä monenlaisia asioita, kuten kukistaa vastustajat velhopeleissä tai kerätä kaikki muutokuvien salasanat. Tästä voit tarkistaa, mitä kaikkea olet jo tehnyt ja mitä haasteita on vielä suoritettavana.

LOITSULISTA

Jos unohtat, miten jokin loitsu loihditaan, voit tarkistaa liikkeet loitsulistasta.

- ✓ Painamalla ⇐/⇒ tai napsauttamalla hiiren oikeaa tai vasenta painiketta voit siirtyä tavallisista loitsuista taisteluloitsuihin ja toisin päin.

PÄÄTTYMÄTÖN PÄIVÄ

Jos et ole ehtinyt löytää kaikkia pelin löytöjä (voit tarkistaa jäljellä olevat löydöt pysäytysvalikon Pelitiedot-näytössä), voit jatkaa peliä päättymättömänä päivänä. Tarina on tällöin pelattu läpi, ja voit keskittyä palkkioiden keräämiseen.

OKKLUMEUS

Professori Dumbledore™ pyytää Harrya opiskelemaan tätä ainetta Professori Kalkaroksen™ kanssa, jotta Harry voisi estää muita velhoja näkemästä ajatuksiaan ja muistojaan.

✓ Sinun pitää pakottaa omalla sauvallasi Kalkaroksen sauva keskelle. Voit tehdä näin toistuvastipainamalla $\hat{u}/\hat{v}/\hat{w}/\hat{x}$ suuntaan, johon haluat siirtää Kalkaroksen sauva.

TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN

Harry Potter ja Feeniksin kilta -pelissä on automaattinen tallennustoiminto. Kun aloitat pelin, voit halutessasi poistaa automaattisen tallennuksen käytöstä.

Voit tallentaa pelin valitsemalla pysäytysvalikosta vaihtoehdon TALLENNA SEIKKAILU. Napsauta sitten tallennuspaikkaa. Valitse pysäytysvalikossa vaihtoehto JATKA, niin voit palata peliin.

✓ Voit ladata pelin valitsemalla päävalikosta vaihtoehdon JATKA SEIKKAILUA ja napsauttamalla haluamaasi peliä.

VIANMÄÄRITYS ONLINE-TUKIKESKUS

Jos pelin pelaamisen yhteydessä ilmenee ongelmia, käytä englanninkielisessä online-tukikeskuksessamme osoitteessa <http://support.electronicarts.co.uk>. Siellä voit tutustua uusimpiin vianmäärittäjä koskeviin kysymyksiin ja lähettää oman kysymyksi.

Jos EA Link -sovelluksen käytön yhteydessä ilmenee ongelmia, varmista, että EA Link on käynnissä ja valitse EA Link -ikkunan yläreunassa oleva vaihtoehto Ohje (HELP).

OFFLINE-TUKI

Tämä peli sisältää vianmäärittäjän auttamiseen tarkoitetun Tekninen tuki -tiedoston. Kyseinen tiedosto löytyy samasta kansioista kuin itse pelikin. Voit myös pyytää apua asiakastukipalvelustamme (katso jäljempää kohta *Asiakaspalvelusta saat apua*).

KÄYTÖN AIKANA ILMENEVÄT ONGELMAT

- ✎ Varmista, että tietokoneesi täyttää pelin vähimmäisvaatimukset ja että tietokoneeseen on asennettu uusimmat näytönohjain- ja äänikorttiajurit:
Jos käytössä on NVIDIA-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta www.nvidia.com.
Jos käytössä on ATI-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta www.ati.amd.com
- ✎ Jos käytössä on pelin **levyversio**, asenna DirectX uudelleen levyltä. DirectX sijaitsee tavallisesti levyn juurihakemiston DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on Internet-yhteys, voit ladata DirectX:n uusimman version osoitteesta www.microsoft.com/directx.

YLEISIÄ VIANMÄÄRITYSVINKKEJÄ

- ✎ Jos olet ostanut pelin **levyversion** ja pelin asennus- tai käynnistysvalikko ei tule näkyviin, vaikka automaattinen käynnistystoiminto on käytössä, napsauta Oma tietokone -kansiossa levyaseman kuvaketta hiiren oikealla painikkeella ja valitse Automaattinen käynnistys.
- ✎ Jos peli toimii hitaasti, kokeile kuva-asetusten pienentämistä pelin asetusvalikosta. Näytön tarkkuuden pienentäminen parantaa usein pelin suorituskykyä.
- ✎ Varmista pelin paras mahdollinen suorituskyky sulkemalla taustalla pyörivät Windows-ohjelmat tai virustentorjuntaohjelmat. Muista kuitenkin käynnistää virustentorjuntaohjelmat pelaamisen jälkeen.

ASIAKASPAIVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse **Ohjelmat> (tai Kaikki ohjelmat>) Electronic Arts**. Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:
Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

- ✎ Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
- ✎ Napsauta KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse **Suorita...**
- ✎ Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta. Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin **D:**, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmiasi nopeammin.

Näin löydät tarvittavat tiedot:

- ✎ Napsauta tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta,



valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.

- ✱ Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta **TALLENNA KAIKKI TIEDOT**. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa <http://www.suomi.ea.com>, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225. Voit myös kirjoittaa meille, muista liittää edellä pyydetty tiedot laitteistostasi. Osoite on: **Electronic Arts, Tekninen tuki, Airport Plaza, Äyritie 12 A, 01510 Vantaa, Suomi.** Sähköposti: tekninentuki@europe.ea.com

Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkejä tai muita neuvoja.

Jos lasit tämän pelin EA Linkin kautta, löydät englanninkielisen loppukäyttäjän käyttöoikeussopimuksen täältä: http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

TAKUU

RAJOITETTU TAKUU

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuajana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

TAKUUAJAN JÄLKEISET PALAUTUKSET

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittäkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan. Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225.

Sähköposti: **TEKNINENTUKI@EUROPE.EA.COM**

Electronic Arts Finland Oy, Airport Plaza Äyritie 12 A, 01510 Vantaa, SUOMI

Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.

HARRY POTTER JA FEENIKSIN KILTA Ohjelmisto © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA ja EA-logo ovat Electronic Arts Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s08)

Kaikki muut tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta.

EAM07706127MT